



GJELDER FOR STUDIEÅRET 2004/2005

BØK 2214 Simuleringsspill og kostnadsanalyse

Studium

Bachelorstudiet i bedriftsøkonomi og ledelse (2. år)

Kursansvarlig

Espen Skaldehaug

Institutt

Regnskap - revisjon og jus

Semester

Se studieplan for aktuelt studium

Studiepoeng

6

Det bedriftsøkonomiske fagområdet inneholder finansregnskap, investering, finansiering, skatteøkonomi og økonomistyring. God kunnskap i disse fagområdene er en nødvendig forutsetning for at økonomer skal kunne fremskaffe beslutningsrelevant informasjon, treffe korrekte beslutninger og rapportere om bedriftens økonomiske utvikling til interne så vel som eksterne regnskapsbrukere. Beslutninger skjer på ulike nivåer i bedriftene, men bedriftsøkonomisk fornuftige beslutninger krever at beslutningstakerne har et helhetsperspektiv på bedriften, dens rammebetingelser og konkurransesituasjon. Målsettingen med det bedriftsøkonomiske fagområdet er å gi studentene den nødvendige basiskunnskap for å kunne gjennomføre bedriftsøkonomiske analyser og lede bedrifter.

Mål

Den første delen av kurset er knyttet til datasimuleringsspillet Briefcase. Studentene deles inn i lag og konkurrerer mot hverandre i et fiktivt marked. Studentene blir stilt ovenfor ulike problemstillinger hvor spillets mål er å maksimere akkumulert resultat over flere år. Her beveger man seg primært i det kortsiktige perspektivet, selv om noen strategiske valg må fattes. Formålet med denne delen av kurset er å fokusere på integrasjon mellom strategi, finansregnskap og analyse. Hensikten er å la studentene simulere virkelige beslutninger og hvordan disse påvirker hverandre. Samspillet mellom økonomisk teori og praktiske beslutninger under usikkerhet vektlegges.

Den neste delen i kurset gir en grundig innføring i ulike kostnadstyper og metoder for fordeling av indirekte kostnader. Aktivitetsbasert kostnadsforståelse står sentralt. Det gis en grundig gjennomgang av hvordan en kostnadsanalyse bør gjennomføres. Utgangspunktet for enhver kostnadsanalyse er hvilken type beslutning som skal fattes. Studenten skal derfor lære å identifisere beslutningssituasjonen og analysere kostnadene i lys av dette. Avdekking av faktisk kapasitetsutnyttelse, valg av tidshorisont og kalkyleobjekt er sentralt for å sikre god kvalitet på kostnadsanalysen.

Forkunnskaper

Finansregnskap og analyse.

Obligatorisk litteratur

Horngren, Charles T., George Foster and Srikant M. Datar. 2003. *Cost accounting: A managerial emphasis*. 11th ed. Upper Saddle River, N.J.: Prentice Hall.
Berthling-Hansen, Pål og Espen Skaldehaug. 2005. *Simuleringsspillet BRIEFCASE A/S*. Sandvika: Handelshøyskolen BI, Institutt for regnskap, revisjon og jus.

Anbefalt litteratur

Ingen.

Emneoversikt

Beregning av marginalkostnad ved hjelp av kalkyler
Beregning av marginalinntekt ved hjelp av regresjonsanalyser
Optimal tilpasning på kort sikt
Utarbeidelse av budsjettmodeller, og avstemming av disse.
Strategiske vurderinger i simuleringsspillet
Nøkkeltallsanalyse basert på finansregnskapet
Kostnadsklassifisering
Metoder for kostnadsallokering
Kostnadsobjekt, variable/faste, direkte/indirekte kostnader.
Netto realiserbar verdi
Aktivitetsbasert kostnadsforståelse

Kapasitet som en kostnad

Dataverktøy

Det forutsettes at studenten skal bruke et regneark i forbindelse med simuleringsspillet.

Gjennomføring

36 timer forelesninger og øvelser

Eksamen

5 timers individuell skriftlig eksamen

Eksamenskode(r)

BØK 22141 Simuleringsspill og kostnadsanalyse - Skriftlig eksamen, eksamen teller 100% for å oppnå karakter i kurset BØK 2214, 6 studiepoeng.

Hjelpemidler til eksamen

Alle

Kontinuasjon

Ved neste ordinære eksamen i kurset